

## RINGKASAN

Proses identifikasi musuh di daerah operasi masih dilakukan dengan cara manual. Penelitian ini dapat mengidentifikasi jumlah musuh secara otomatis dengan menggunakan *drone* pengintai yang dilengkapi dengan teknologi pengolahan citra digital.

Proses pengolahan citra pada musuh dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak *Python* dan didukung dengan *library OpenCV*, sedangkan untuk pengambilan citra dengan menggunakan *drone quadcopter* yang dilengkapi *webcam c170* dan modul *Raspberry Pi 3* model B+. Proses identifikasi musuh menggunakan nilai *grayscale* dari 0 sampai 255 dan hasilnya akan ditampilkan pada laptop.

Hasil penelitian ini akan mendeteksi objek berdasarkan bentuk dan warna. Sistem akan membedakan bentuk objek dan warna objek, hasil yang didapat akan ditampilkan secara *realtime* pada laptop beserta pelabelan.

**Kata kunci:** *drone, python, grayscale, realtime*